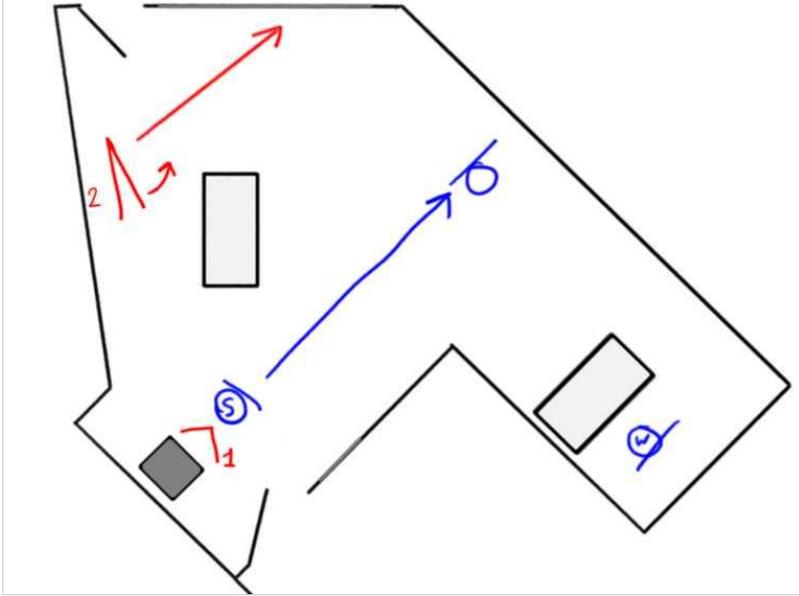


Scene 010

Sprite tente de faire marcher la machine à café. Puis fonce vers le bureau de Walid.

effet	decor
INT/JOUR	ASSURIA/devant la machine à café



010 / 01

subjectif de Sprite sur la machine à café. Il appuie sur les boutons mais elle ne fonctionne pas. Elle crache de la fumé et des diodes clignotent.

focale	valeur	mouvement
35	insert	fixe



010 / 02

Sprite se retourne et marche d'un pas décidé vers la gauche du cadre. La caméra le suit en travelling accompagné d'un léger pano droite gauche.

valeur	mouvement	machinerie	focale	niveau
américain	travelling et pano droite gauche	travelling rail 6m	85	droit

