

# Scene 035

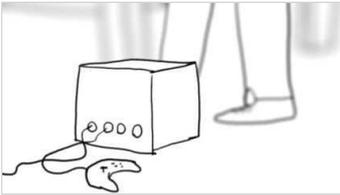
Sprite s'allonge. Son réveil sonne.

effet	decor
INT/JOUR	PAVILLON FAMILIAL/chambre Sprite

## 035 / 01

Gamecube nette au premier plan. Les jambes de Sprite qui enlève son pantalon à l'arrière plan.

valeur	mouvement	focale	hauteur
insert	fixe	50	20



## 035 / 02

Pile de livre nette au premier plan. Sprite qui enlève son haut dans l'arrière plan.

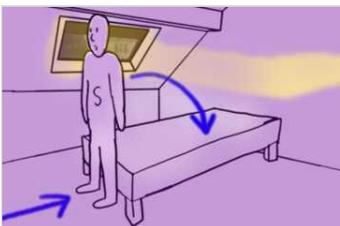
valeur	mouvement	focale	hauteur
insert	fixe	50	120



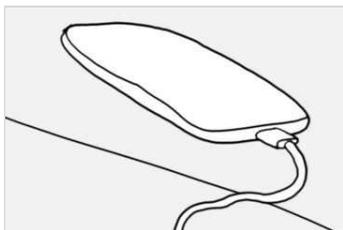
## 035 / 03

Master de la scène en large.

valeur	mouvement	focale	niveau	hauteur
large	fixe	28	très légère plongée	170



## 035 / 04



## 035 / 05

Sprite fait une entrée de champ par le bas du cadre en s'allongeant.

valeur	mouvement	niveau	focale	hauteur	machinerie
américain	fixe	topshot	35	220	rig topshot par dessus le lit

