

# Scene 045

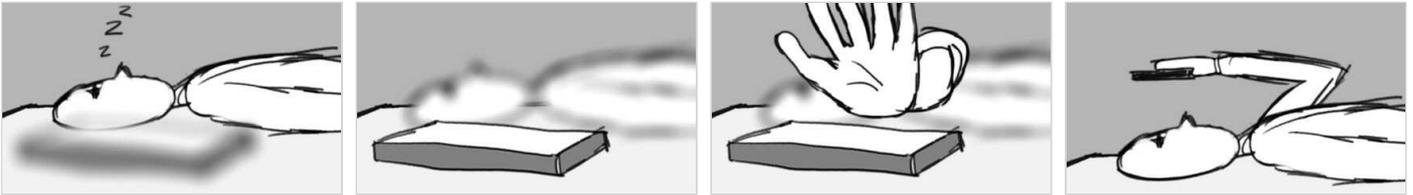
Sprite est reveillé par une notification de Ricco. Il se change pour aller au travail.

effet	decor
INT/NUIT	PAVILLON FAMILIAL/chambre Sprite

## 045 / 01

Caméra au niveau du lit. Le téléphone sonne. Bascule de point sur le tel. Sprite l'attrape et le consulte au dessus de sa tête.

valeur	mouvement	focale	niveau
taille puis insert	fixe	50	droit



## 045 / 02

Entrée de champ du téléphone dans le champ droite cadre. On y voit l'itinéraire.

valeur	mouvement	focale	niveau	machinerie
insert	fixe	50	très forte contre plongée	caméra en position zénithale vers le haut proche du bras de l'acteur



## 045 / 03

Sprite se change

valeur
large

