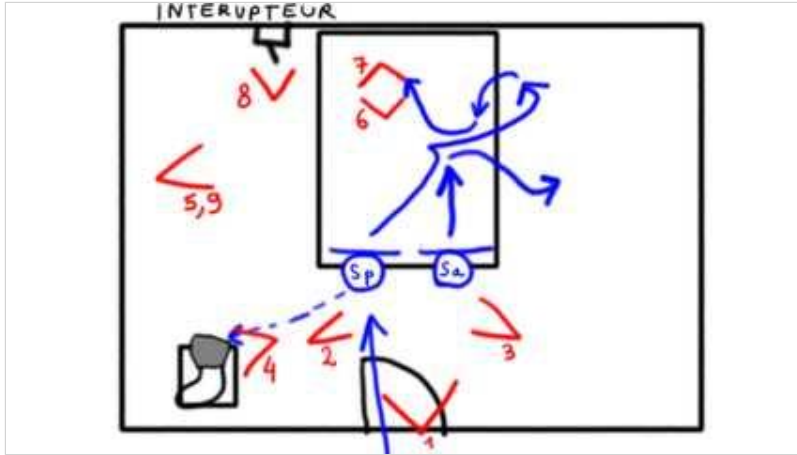


Scène 122a

Safia et Sprite essayent de faire l'amour mais se querellent à propos de la lumière. Sprite fuit.

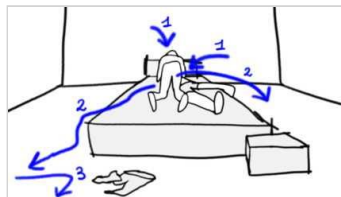
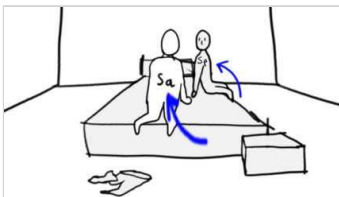
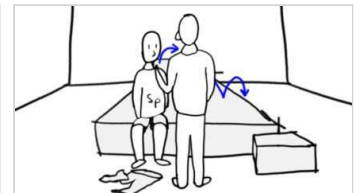
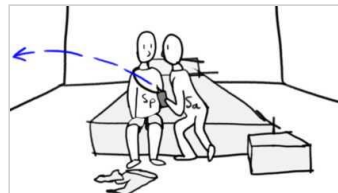
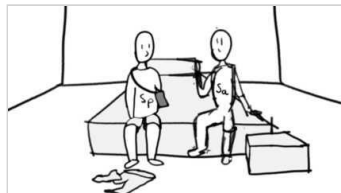
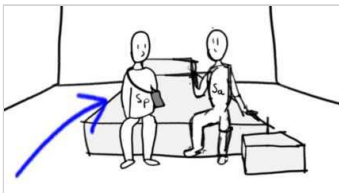
effet	decor
INT/JOUR	CHEZ SAFIA/chambre Safia



122a / 01

MASTER. Même axe que le [121/02](#). Sprite entre dans le champ par la gauche cadre. Toute l'action se déroule. Il finit par sortir du champ gauche cadre.

valeur	mouvement	focale	niveau
large	fixe	28	légère plongée



122a / 02

Champ sur Safia avec amorce de Sprite.

valeur	mouvement	focale	niveau
taille	fixe	50	droit



122a / 03

Contre champ du [122a/02](#) sur Sprite avec amorce de Safia.

valeur	mouvement	focale	niveau
taille	fixe	50	droit



122a / 04

Insert sur la chaise qui recoit le baise en ville après le lancé de Safia.

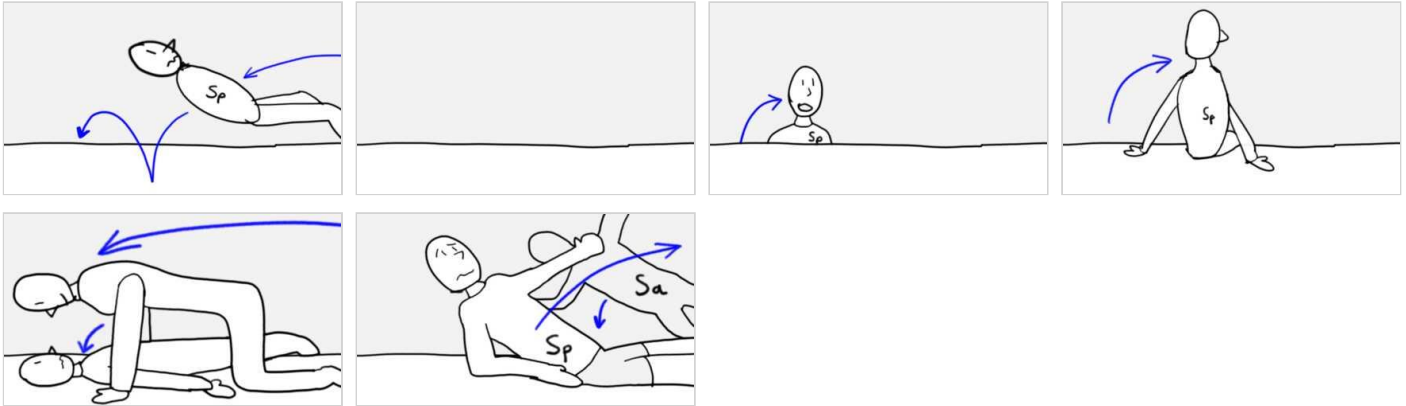
valeur	mouvement	focale	niveau
insert	fixe	50	droit



122a / 05

Plan de profil par rapport au lit. Sprite entre dans le champ par la droite, rebondit puis tombe dans l'arrière plan. Il se redresse, s'assoit de dos à nous. Puis Safia entre dans le champ, l'allonge et se met à quatre pattes par dessus lui.

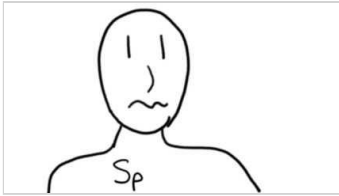
valeur	mouvement	focale	niveau	hauteur
américain	fixe	50	droit	80



122a / 06

Champ sur Sprite proche de l'axe regard.

valeur	mouvement	focale	niveau	machinerie
épaule	fixe	40	topshot	installation caméra topshot par dessus le lit.



122a / 07

Contre champ du [122a/06](#) sur Safia proche de l'axe regard.

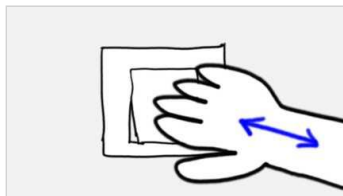
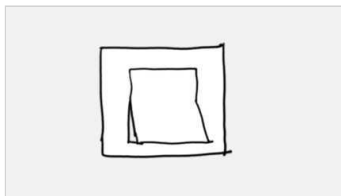
valeur	mouvement	focale	niveau	machinerie
épaule	fixe	40	bottomshot	installation caméra par en dessous de l'actrice



122a / 08

Insert sur l'interrupteur. La main de Sprite entre et sort du champ. La main de Safia entre et sort du champ.

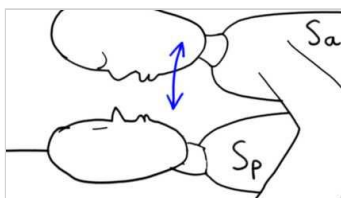
valeur	mouvement	focale	niveau
insert	fixe	50	droit



122a / 09

Plan de profil par rapport au lit. Même axe que le [122a/05](#), mais plus serré.

valeur	mouvement	focale	niveau	hauteur
épaule	fixe	85	droit	80



122a / 10

Même insert sur la chaise que le [122a/04](#). La main de Sprite entre dans le champ, se saisit du baise en ville et sort du champ.

valeur	mouvement	focale	niveau
insert	fixe	50	droit

